| IUT – Département Informatique | **Compte Rendu 7** |  |
| --- | --- | --- |
| **SAE extranet - BoogieTeam** |  |

| **Nom du rédacteur du compte rendu** | Tharindu Perera |
| --- | --- |
| **Lieu de la réunion**  **date/heure** | 07/12/23. 8h30 >12h30 |
| **Liste des présents** | Julien,Nassim,Loic,Patrick,Tharindu |
| **Liste des invités** | // |
| **Liste des absents** | // |
| **Document(s) lié(s)** | Cours VLSM + TD puis maquette |
| **Liste de diffusion du CR** | Présents + prof |

Ordre du jour

| **Sujet 2 :** | **<nom du thème de la discussion>** |
| --- | --- |
| **Discussion, remarques, …** |  |
| **Conclusion** |  |

| **Sujet 1 :** | **VLSM** |
| --- | --- |
| **Discussion, remarques, …** | **Nous avons eu un cours dans lequel Mr. Butelle nous à expliqué concrètement ce qu’est le principe de VLSM et suite à cela nous avons fait un TD.** |
| **Conclusion** | **Apprentissage VLSM avec prise de note** |

| **Sujet 2 :** | **Maquettage + CdC** |
| --- | --- |
| **Discussion, remarques, …** | **Nous avons continué de faire la maquette du site internet en fonction du cahier des charges et des USER story, de plus j’ai apporté des modifications à ce cdc afin de le rendre plus compréhensible** |
| **Conclusion** | **Maquette, cdc** |

# Actions / Décisions prises (qu’il faudra suivre)

| **N° de l’action** | **STATUT de l’action :**  **en cours, en pause, close** | **Date début de l’action** | **Description** | **Nom des responsables de l’action** | **Échéance** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | VLSM | 06/12/23 | Cours de VLSM avec Mr.Butelle (voir plus bas prise de note) | Tout le groupe | fini |
| **2** | en cours  (Modification Cdc) | 06/12/23 | J’ai modifié certaines information du cdc pour le rendre plus compréhensible | Tharindu | fini |
| **2.2** | En cours  (Maquettage) | 05/12/23 | Ils se sont occupé de la fin de la conception de la maquette afin de l’envoyer à notre Client, cette fois ci, j’ai aussi aidé pour qu’ils puissent comprendre le fonctionnement que devait avoir certaine page du site | Julien,Nassim, Tharindu | 9/12/23 |

Une partie de la prise de note

A chaque descendre d’arbre rajoute un bit dans le masque, permet de nous guider vers des calcul sur l’arbre,

les pièges :

En fonction du /x il faut éventuellement prendre une taille au dessus

1. en /30 , ce qui fait qu’il nous reste 2 bits de disponible pour des machines ce qui signifie que la demande du client de 21 sous réseaux de même taille est impossible
2. en /17 , 21 n’est pas une puissance de 2 donc on prend la puissance de 2 supérieur qui est 2 puissance 5 qui fait 32, on aura les 17 premiers bits qui change pas et on prend 5 bits supplémentaire ce qui fait qu’on se retrouve 17+5=22 bits et les modifications de sous réseaux se feront dans les 5 derniers bits. Comme c’est 22 bits, ils nous reste 8+2 bits dans notre adresse donc ce qui fait 10 bits soit 1024 ce qui fait qu’on peut aller à 1024 machines par sous réseaux

# Date de la prochaine(s) réunion(s) : 11/12/23